Лабораторная работа 1

Проектирование и разработка программного средства реализация бизнес-модели free-to-play.

Для создания качественного продукта необходимо в равной мере уделить время идее, подбору команды, выстраиванию плана разработки и тестирования игры.

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Алгоритм заполнения** |
| ID | 1048263956 |
| Имя | Морозов Лев Русланович |
| Роль в проекте | Эксперт |
| Должность | Начальник |
| Отдел / подразделение | Отдел или подразделение, где работает заинтересованное лицо |
| Непосредственный начальник | Генеральный начальник |
| Контактная информация | +7 918 638 81 30 |
| Предпочитаемый вид коммуникаций | Электронная почта / телефон / онлайн-конференция и т.п. |
| *Главные ожидания* | Главные ожидания заинтересованного лица по проекту |
| *Главные требования* | Профессиональные навыки программирования и дружный коллектив |
| Влияние на проект | 10 |
| *Отношение к проекту* | Сторонник |
| *Интерес к проекту* | Участие в проекте как эксперт |
| *Комментарий* | Отсутствует |

Таблица 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Элемент** | **Описание** |
| **Проблема** | Взлом игры |
| **воздействует на** | Руководство |
| **результатом чего является** | Доход |
| **Выигрыш от** | Большого онлайна |
| **Может состоять в следующем:** | Популярность и доход |

Таблица 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Элемент** | **Описание** |
| **Проблема** | Нехватка персонала, большая нагруженность |
| **воздействует на** | Посетителей, работников. |
| **результатом чего является** | Большой онлайн и зарплаты персоналу |
| **Выигрыш от** | Большого онлайна пользователей |
| **Может состоять в следующем:** | Набор хорошего коллектива для быстрой и качественной работы |

Таблица 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование утилиты** | **Направление использования** |
| 1MeisterTask | Система управления задачами |
| 2 Steam | Распространение игр |

Вывод: в ходе лабораторной работы мы нашли решение проблемы в сфере бесплатных игр вывили хорошие и плохие стороны игр, решили все проблемы и нашли информацию какими программами можно пользоваться для создания игр.